الاتحادية الجزائرية للرياضة المدرسية

Fédération Algériènne du Sport Scolaire



GUIDE TECHNIQUE

Sports collectifs

2018/2019

2019/2020

Sommaire

Le découpage régional ……2

Généralités……3

Système de compétition……6

Programme des compétitions……...7

Règlement / Basket Ball……9

Règlement Mini Basket ……...12

Règlement / Hand Ball……18

Règlement Mini Hand Ball……..20

Règlement /Foot Ball (inter sélections – ASS ……23

Règlement /Foot Ball à neuf - jeu El Amel ……25

Règlement inter sélections 12 ans et moins –Danone nations cup…….27

Règlement Mini foot ……29

Règlement Foot salle pour la catégorie féminine ……30

Règlement /Volley Ball……32

Règlement Mini volley ……33

Tableaux des effectifs ……...37

Extrait des règlements généraux……...40

Le découpage Régional

Région		Zone	Wilaya
01	BOUMERDES	Alger	Boumerdes
		Tizi -Ouzou	Bouira
02	ANNABA	Annaba	Skikda – El Taref
		Guelma	Tébessa – Souk Ahras
03	BLIDA	Blida	Médéa – Djelfa
		Tipaza	Ain Defla – Chlef
04	SETIF	Sétif	Biskra – Bejaia
		B – B – A	M'Sila
05	Tissemsilt	Relizane	Oran - Mostaganem
		Tiaret	Tissemsilt
06	LAGHOUAT	Laghouat	Ghardaïa
		Ouargla	El Oued
07	CONSTANTINE	Constantine	Mila – Jijel
		Batna	O – E – B – Khenchla
08	S – B - A	S – B - A	Ain Temouchent – Tlemcen
		Mascara	Mascara
09	SAIDA	Saida	Naama - El bayad – Bechar
		Bechar	
09	GRAND-SUD	Tindouf – Adrar - Tamanrasset – Illizi	

GENERALITES

1 . Modalités de participation aux activités de la FASS :

1. 1 - catégories d'âges et nature des manifestations sportives :

Les quatre sports collectifs / inter ASS - Jeux el Amel –Festival national des écoles primaires

Catégorie d'âge	2019	2020
Festival (F/G)	Ouverte aux enfants scolarisés dans ce cycle	
Benjamine (F/G)	2006 - 2007	2007 - 2008
Minime (F/G)	2004 - 2005	2005 - 2006
Cadette (F/G)	2001 - 2002 -20 03	2002 –2003 -20 04

Pour l'Inter sélections de wilaya ou de grandes régions – sports /CO, les catégories d'âges seront arrêtées selon l'UAEP et les échéances programmées.

2. Extraits des règlements généraux de la FASS :

2.1 **les modalités d'établissement des licences sont fixées par les articles :** (12,13,14,15,16,17,18 ,19,20,21,25,26,27) des règlements généraux .

* Les stagiaires des C.F.P.A les écoles privées et les écoles militaires sont autorisés à participer au programme de la FASS après engagement auprès de la LWSS.

2.2 **Lors de tout championnat organisé sous l'égide de la fédération algérienne du sport scolaire** (wilaya, zonal, régional, inter régions et le national) les licences des athlètes et des entraîneurs doivent être conformes aux articles cités dessus.

2.2. Le sur classement

Le sur classement est strictement interdit (sports collectifs) à l'exception des minimes filles (minimes deuxième année).

2.3 **Lors des championnats nationaux, les équipes qualifiées doivent présenter obligatoirement les pièces suivantes.**

- Les licences des athlètes et des entraîneurs.
- Certificat de scolarité individuel ou collectif.
- Pièce d'identité nationale pour les cadets (TTES).
- Carte scolaire pour les minimes, les benjamins et les écoles (F/G).

2 .4 Toute rature ou surcharge sur la licence impliquera automatiquement le rejet de cette dernière.

3- les dates buttoirs :

Les phases	Les dates
Wilaya	Selon les spécificités de chaque wilaya
Régionale inter sélections	5 MARS
Régional inter A S.S Festival EP – jeux Al Amel	20 JUIN

4-la commission Homologation et Accréditation :

Cette commission est installée lors des championnats nationaux, elle est composée de :

- DTN /Sports /CO ou son représentant le président de la CTN.
- 02 membres (le DTW de la wilaya organisatrice + un membre da la CTN)
  - Elle a pour mission :
    - Vérifier et contrôler l'exactitude des documents
    - Homologuer les badges.
    - Veiller à l'application stricte du règlement.

5. Organisation générale des compétitions

Phases	Système de compétition	Organisateur
Wilaya	Championnat selon le nombre des équipes engagées	L. W. S - S
Zonale	Elimination directe	Chef lieu de zone
Régional	Elimination directe	Chef lieu de région
Nationale	Qualification de 09 équipes championnes de régions Une équipe du grand sud + la wilaya organisatrice	Les nationaux sont organisés sous l'égide de la FASS et de la wilaya organisatrice

5-1Commission de coordination régionale : elle est composée de

Le secrétaire général de la ligue chef lieu de région

- Les secrétaires généraux des L-W-S-S
- Un membre de la Commission Technique Nationale (Représentant de la région)
- du D-T-W selon la discipline

- Elle a pour mission :
  - Désigner les lieux des compétitions
  - Elaborer le programme des compétitions
  - Désigner les arbitres
  - Veiller au bon déroulement des compétitions
  - Transmettre à la FASS un bilan Technique et les équipes qualifiées.

5-2La commission technique nationale

Composition :

- la commission technique de la wilaya organisatrice, renforcée par :
- le président de C.T.N de la discipline.
- le président de la Commission Nationale d'Arbitrage (C.N.A)
- les membres de la Commission Technique Nationale (C.T.N)

6-. L'Arbitrage :

L'arbitrage au national est assuré par des arbitres qualifiés ou par des J.A.S selon la nature et le niveau de la compétition. Chaque région doit présenter deux (02) arbitres, ils sont choisis sur la base d'une concertation avec les ligues qualifiées. En cas de défection la DTN peut faire appel à des arbitres.

7. La participation :

7-1– pour l'inter sélections :

- Les stagiaires des C.F.P.A engagés à la LWSS sont autorisés à participer au championnat inter sélections sur présentation d'une licence et d'un certificat de scolarité délivré une semaine avant la date du régional.

8. Cas de réclamation et réserves : Une réclamation peut être remise au délégué technique à l'organisation, elle doit être attachée au rapport de l'arbitre dans l'heure qui suit le match avec une caution dont le montant est arrêté par le bureau fédéral à 2000DA.

Lors des nationaux elles ne visent que l'identité des athlètes.

N.B / Les réserves doivent être formulées avant le début de la compétition.

9. Le jury d'appel : composition

- Délègue technique à l'organisation (membre du bureau fédéral)
- Le DTN / sports collectifs ou son représentant (Selon la spécialité).
- Président du comité d'organisation.
- Président de la commission d'arbitrage.

Ce jury d'appel étudie les recours éventuels, les décisions prises par ce dernier sont sans appel.

5 . Les Manifestations et les Catégories d'âges :

9. 1 Sports collectifs

Nature de la manifestation	Catégories	Ages	Organisation
Festival des écoles primaires	E (F / G)	Enfants scolarisés	chaque année
Jeux El Amel	B (F / G)	12 – 13 ans	
Championnat national inter ASS	M (F / G)	14 - 15 ans	
	C (F / G)	16 -17-18 ans	
Championnat national inter sélections	Selon l'échéance internationale		

10– la qualification au national / sports collectifs – inter sélections et ASS

Seront qualifiées au national 09 équipes championnes de régions, la wilaya organisatrice + une équipe du grand sud.

10-1- La participation en cas de report d'une manifestation nationale d'une saison à une autre :

- Elle est ouverte aux ASS qualifiées.
- Seuls les élèves inscrits dans le même établissement pour la saison en cours ont le droit de participer.
- Les ASS peuvent renforcer leurs équipes par des joueurs du même établissement licenciés dans la catégorie de la saison en cours.

Système de Compétition

Deux (02) groupes seront composés sur tirage au sort

1er TOUR: La compétition se déroulera sous forme de championnat à 2 groupes

Groupe A	Groupe B
• A1	• B1
• A2	• B2
• A3	• B3
• A4	• B4
• A5	• B5

- Le représentant de la wilaya organisatrice aura l'avantage de choisir la tête de l'un des deux (02) groupes.
- L'équipe détentrice occupera la tête de l'autre groupe.
- En cas d'absence de l'équipe détentrice du titre, c'est l'équipe championne de la région (même région que la wilaya organisatrice) qui occupera la tête de l'autre groupe.

A la fin du 1er tour un classement sera établi en fonction des résultats obtenus.

2éme Tour:

- Les équipes classées 1ére et 2éme dans leur groupe seront qualifiées aux ½ finales.
- Les équipes classées 3éme dans leur groupe, joueront pour la 5éme /6éme place.
- Les équipes classées 4éme dans leur groupe et l'équipe classée 5éme joueront pour la 7éme / 8éme
- Les équipes classées 5éme dans leur groupe joueront pour la 9éme / 10éme
- Les vaincues des ½ finales joueront pour la 3éme / 4éme place.
- Les vainqueurs des ½ finales, joueront la finale.

Cas de 5 équipes: Championnat d'un groupe, à la fin un classement sera établi pour déterminer le champion.

Cas de 3 et 4 équipes : Championnat d'un groupe en aller / retour, à la fin un classement sera établi pour déterminer l'équipe championne.

La commission technique peut programmer une finale qui opposera le 1er et le 2 eme après le classement final.

Système de Compétition HAND BALL

Cas de présence de neuf (09) équipes et en cas de nécessité.

Trois (03) groupes seront composés sur tirage au sort

1er TOUR: La compétition se déroulera sous forme de chalenge à 3 groupes avec un temps réduit 2 x 15 mn avec une (01) de pause.

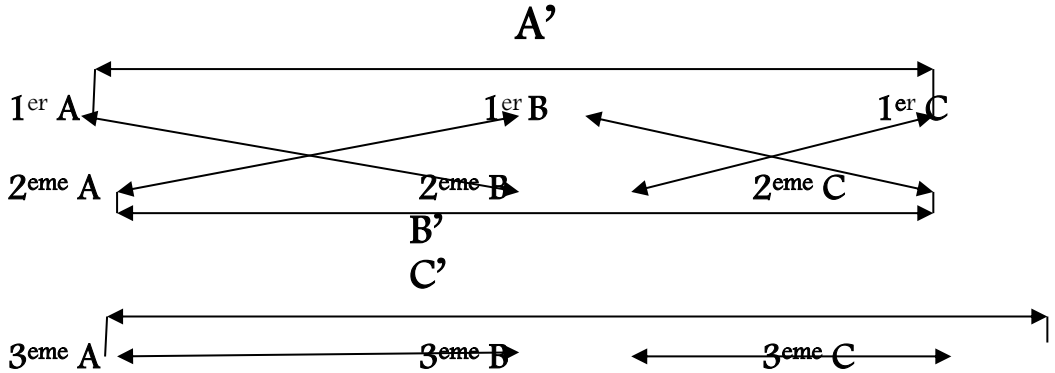
Groupe A	Groupe B	Groupe C
• A1	• B1	• C1
• A2	• B2	• C2
• A3	• B3	• C3

- Le représentant de la wilaya organisatrice aura l'avantage de choisir la tête de l'un des deux (03) groupes.
- L'équipe détentrice occupera la tête de l'autre groupe.
- En cas d'absence de l'équipe détentrice du titre, c'est l'équipe championne de la région (même région que la wilaya organisatrice) qui occupera la tête de l'autre groupe.

A la fin du 1er tour un classement sera établi en fonction des résultats obtenus pour former 3groupe **A' - B' - C'**.

2éme Tour:

- Les équipes classées 1ére et 2éme dans leur groupe jouerons le 2eme tour pour le classement de 1 à 6.



- Les équipes classées 1er et 2eme dans les groupes A' et B', joueront les ½ finale.
- Les équipes classées 3eme des groupes A' et B' joueront pour 5eme /6 eme place.
- Les équipes classées 3 eme des groupes A / B/ C joueront pour la 7éme / 8éme 9 eme place.
- Les vaincues des ½ finales joueront pour la 3éme / 4éme place.
- Les vainqueurs des ½ finales, joueront la finale.

REGLEMENT TECHNIQUE BASKET BALL

1 – Composition de la délégation :

Nature de la manifestation	Athlètes	Entraîneurs	Arbitres	Chef de délégation	Chauffeur	Total
Jeux Al Amel	12	02		01	01	16
Festival	10	02		01	01	14
Inter ASS	12	02	02	01	01	18
Inter sélections	12	02	02	01	01	18

- Pour les équipes féminines, un entraîneur + une accompagnatrice.
  - Le respect du quota est obligatoire, ne seront pris en charge que les personnes portées sur la fiche d'engagement.
  - Les règlements qui régissent la compétition sont ceux prévus par la F.I.B.A / F.A.B.B.

2 – Effectif : Maximum sur la feuille de match ~~~~~~~~~~~~~~~~~~> 12 joueurs (es)
Minimum ~~~~~~~~~~~~~~~~~~> 07 joueurs (es)

Si une équipe se présente avec un effectif inferieur à sept joueurs comme le stipule le règlement, elle perd automatiquement le match en question.

Recommandations pour la catégorie benjamine :

- 1er quart de temps : cinq (05) joueurs (sans possibilité de changement)
- 2éme quart de temps : cinq (05) autres joueurs (sans possibilité de changement)
- 3éme quart de temps : le 11éme et le 12ème joueur doivent prendre obligatoirement part au jeu.

Pour les benjamins (F/G) minimum 10 joueurs.

- Le système de jeu pour les benjamins (F/G) sera individuel sur tout le terrain et durant toute la durée de la partie.

3- Durée d'une rencontre :

Catégories	Sexes	Tour préliminaire	Tour principal
Minimes	F	3 X 8 mn	4 X 10 mn
	G		
Cadettes	F	4 X 08 mn	4 X 10 mn
	G		
benjamines	F	3 X 6 mn	3 X 8 mn
	G		

4 – Cas d'égalité à la fin du temps réglementaire :

Si le score est à égalité à l'expiration du temps de jeu de la quatrième période, le jeu doit continuer par autant de prolongations de 03 minutes nécessaires pour qu'un résultat positif soit obtenu.

5 – Le ballon : tous les matchs se joueront avec des ballons conformes au règlement F.I.B.A :

- Cadet : 6 pour les filles et 7 pour les garçons.
- Minime (F – G) 6.
- Benjamins et poussins 5

6 – Equipement (Tenue) :

- chaque équipe doit disposer de deux (02) tenues de couleurs nettement différentes et numérotées de 04 à 15.
- chaque joueur doit porter le même numéro pendant toute la période des jeux.
- Si les arbitres jugent que les couleurs des tenues prêtent à confusion, l'équipe nommée en premier sur le programme doit revêtir des maillots de couleur claire (de préférence blanc), la seconde équipe doit porter des maillots de couleur foncée.

7 –Classement : Si deux ou plusieurs équipes se trouvent à égalité au classement dans le même groupe, pour les départager on procède par :

Le classement des deux équipes doit se faire sur la base du rapport victoires / défaites, c'est-à-dire deux (02) points pour chaque victoire, un (01) point pour chaque défaite, et zéro point pour une rencontre perdue par forfait.

7.1 Si deux équipes sont à égalité de points dans le classement, les résultats des rencontres les ayant opposées directement serviront pour déterminer le classement.

7.2 Si le total des points et le point avérage, reste le même pour les rencontres les ayant opposées directement, le classement sera effectué au point avérage sur la base des résultats de tous les matchs que ces deux équipes ont disputé dans le groupe.

7.3 Si plus de deux équipes se trouvent à égalité dans le classement, un second classement sera effectué en tenant compte seulement des rencontres jouées entre les équipes à égalité.

7.4 S'il reste encore des équipes à égalité après ce second classement, leur place sera déterminée au point avérage en tenant compte seulement des rencontres jouées entre les équipes à égalité.

7.5 S'il reste encore des équipes à égalité, leur place sera déterminée au point avérage en tenant seulement compte des résultats de toutes les rencontres qu'elles auront joué dans le groupe.

7.6 Si à n'importe quelle étape et après avoir appliqué les critères ci-dessus, une égalité multiple est réduite à deux équipes seulement, la procédure mentionnée aux points D.1.1 & 1.2 ci –dessus sera répétée

7.7 Si l'égalité est réduite à plus de deux équipes, la procédure commence au point D1.3 ci -dessus.

7.8 Le point avérage sera toujours calculé par division

1 . Exception : Si trois équipes seulement participent à la compétition et que la situation ne peut pas être résolue en appliquant la procédure soulignée (le point avérage par division est identique), le grand nombre de points marqués déterminera alors le classement.

Exemple : résultats entre A.B.C
A / B ~~~~~~~~~~~82 – 75
A / C ~~~~~~~~~~~64 –71
C / B ~~~~~~~~~~~91 –84

3 équipes	Rencontre Jouées	Victoires	Défaites	Points	Différence de points	Points avérage
A	2	1	1	3	146 / 146	1.000
B	2	1	1	3	166 / 166	1.000
C	2	1	1	3	155 / 155	1.000

Par conséquent :

- 1er ~~~~~~~~~~~~~~ B / 166
- 2 éme ~~~~~~~~~~~~~~ C / 156
- 3éme ~~~~~~~~~~~~~~ A / 146

Règles Techniques en Basket- Ball



1- Définition

1-1 Le mini basket

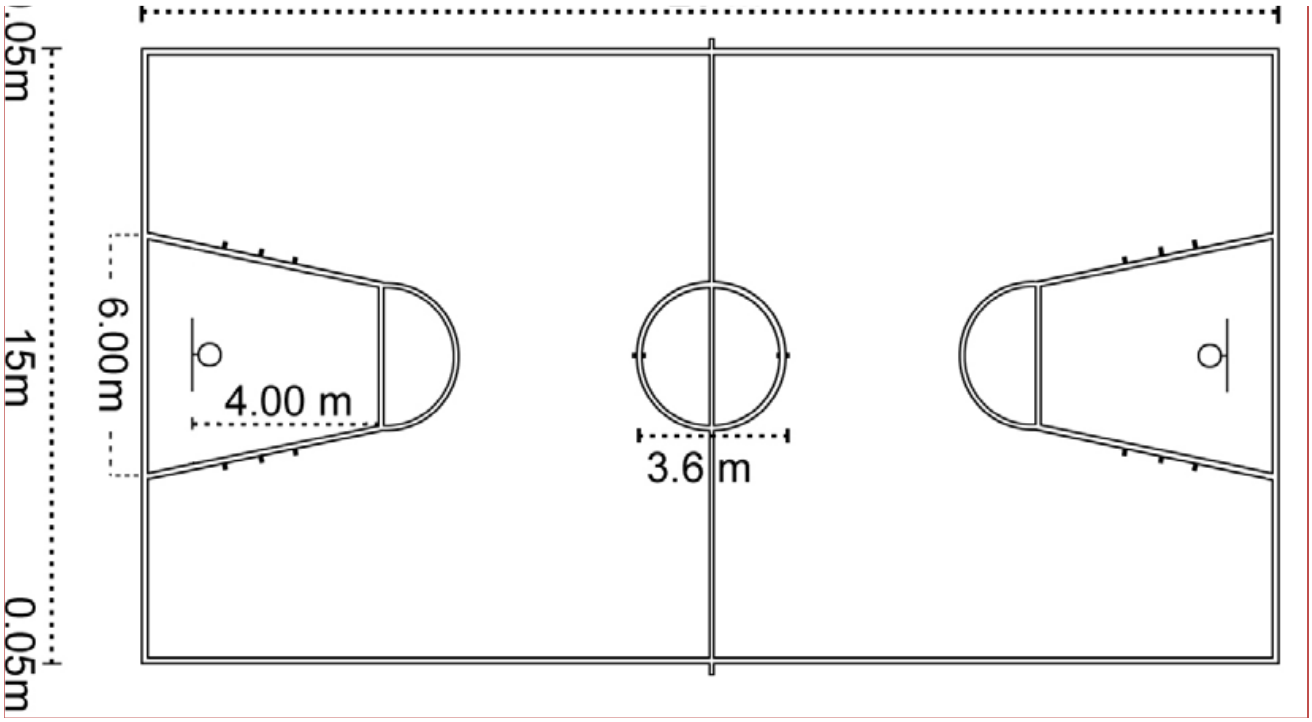
Le mini basket est un jeu basé sur le Basketball, pour garçons .

L'objectif de chaque équipe est de marquer dans le panier de l'adversaire et d'empêcher celui-ci de s'emparer du ballon ou de marquer, dans les limites fixées par les règles du jeu.

2- DIMENSIONS ET EQUIPEMENTS

2-1 Le terrain :

Règle obligatoire	Règle au choix	Commentaire
Le terrain de jeu doit être une surface rectangulaire plane et dure, libre de tout obstacle	Dimensions : - maxi : 28 de long x 15 de large - 26m x14m -24m x 13m	Il est admis de faire évoluer les mini basketteurs sur des terrains de dimensions réduites, sous réserve de respecter les caractéristiques ci-après.



2-2 Les lignes:

Règle obligatoire	Commentaire
Ce sont les mêmes que celles tracées sur un terrain de basketball normal avec, éventuellement, les différences suivantes : la ligne de lancer franc est tracée à 4.60 m du panneau les lignes et la zone de panier à trois points ne sont pas utilisées même si elles existent.	pour les rencontres des poussins, le demi-cercle tracé en pointillé à l'intérieur de la zone restrictive doit être utilisé comme ligne de lancer franc (distance : 2,80 m) ; La présence des lignes sur un terrain de jeu est essentielle. Même tracées de façon sommaire ou provisoire, elles donnent aux enfants les repères et sont indispensables à l'acquisition et au respect des règles de jeu.

N.B : règle au choix (néant)

3- Les panneaux / Les paniers:

Règle obligatoire	Règle au choix
Chacun des panneaux doit être en bois dur ou en matériau transparent adéquat, de surface plane.	Panneau : ✓ Rectangulaires ✓ ou en forme de disque.
Chaque panier comprend l'anneau et le filet. Chacun des deux anneaux doit être à 2,60 m au-dessus du terrain.	

N.B : la case commentaire (néant)

4- Le ballon:

Règle obligatoire
IL est en plastique ou en cuir, sphérique de taille 5(68a73cm), son poids entre 450 et 500g.

N.B : La case règle au choix (néant)
La case commentaire (néant)

5- **Equipement technique** :

Règle obligatoire
L'équipement technique suivant doit être à disposition : - le chronomètre de jeu ; - la feuille de marque ; - un panneau d'affichage du score ; - des plaquettes numérotées de 1 à 5 pour indiquer le nombre de fautes personnelles commises par un joueur.

6- **Les joueurs et l'entraineur** :

Règle obligatoire
Chaque équipe doit être composée de 10 joueurs maximum ,5 joueurs sur le terrain et 5 remplaçants. Aucun joueur n'a de titre et/ou de fonction de capitaine.

N.B : la case commentaire (néant)

6-1 **L'entraîneur:**

Il est le responsable de l'équipe. Il donne des conseils aux joueurs du bord du terrain, tranquillement et avec le sens de l'entraide et de l'amitié. Il est responsable des changements de joueurs.

Tenue des joueurs :

Tous les joueurs d'une équipe doivent avoir un maillot de la même couleur
Ils doivent être numérotés à partir de (4) à (15).

Durée des rencontres:

Règle obligatoire	Commentaire
• 4 période de jeu de 5min décomptées Intervalle de 1 mn entre 1er et 2eme, et entre 3eme et 4eme période. Une mi-temps de 5 mn entre la 2ème et la 3ème période	• Le temps de jeu est décompté à l'identique du règlement officiel de Basketball. • Le temps de jeu est à aborder obligatoirement entre les arbitres et les entraineurs lors de l'entretien d'avant match

Début de la rencontre :

Toutes les périodes doivent commencer par un entre-deux au centre du terrain.
L'arbitre doit lancer le ballon entre deux adversaires.
Après la mi-temps, les équipes doivent changer de panier.

Temps mort :

Chaque entraîneur peut demander un seul temps mort lors des 3 premières périodes et lors des 3 dernières périodes.

Valeur des paniers :

- Un panier réussi du terrain compte 2 points.
- Un panier réussi à la suite d'un lancer franc compte 1 point.
- Pas de panier à trois points (un tir réussi au-delà des 6m25 comptera 2 points).

Résultat :

L'équipe qui a réussi le plus grand nombre de points est déclarée gagnante.

- ✓ Si le score est nul au terme de la dernière période, une seule prolongation de 2 mn sera jouée.
- ✓ En cas d'égalité au terme de la prolongation, 4 joueurs différents de chaque équipe tireront chacun un lancer-franc. Cette procédure sera reprise autant de fois que nécessaire.

Possibilités de remplacement :

Règle obligatoire	Règle au choix	Commentaire
Chaque joueur devra participer à un minimum de 2 périodes complètes lors des 4 premières périodes Lors des 2 dernières périodes, les remplacements seront libres.	Pendant ces 4 premières périodes, les remplacements ne seront pas autorisés sauf en cas de blessure, possibilité dans la dernière.	Le choix des règles doit conduire à permettre a chaque joueur de disposer d'un temps de jeu.

Violations :

- Un joueur est hors jeu lorsqu'il touche le sol SUR ou EN DEHORS des limites du terrain.
- Le ballon est hors jeu lorsqu'il touche un joueur ou toute autre personne hors jeu, le sol ou tout autre objet SUR ou EN DEHORS des limites du terrain.

❖ Commentaire

Cette règle doit être appliquée, sans tolérance, à tout niveau de pratique.

Dribble

Dribbler est l'action de faire rebondir le ballon au sol à l'aide d'une seule main.

Nul n'a le droit de :

- ✓ Dribbler avec deux mains en même temps
- ✓ Garder le ballon dans une main ou les deux, puis reprendre le drible.

Le marcher :

Le marcher est le déplacement illégal d'un ou des deux pieds dans n'importe quelle direction.

Commentaire :

On peut tolérer que le pied soit décollé avant le lâcher du ballon à condition que le mini basketteur ne fasse pas un pas supplémentaire.

Trois secondes :

Un joueur ne doit pas rester plus de trois secondes dans la zone restrictive adverse quand son équipe contrôle le ballon.

Retour en zone arrière

Une équipe qui contrôle le ballon dans sa zone avant ne doit pas le ramener dans sa zone arrière.

Ballon tenu

Le ballon est tenu lorsque plusieurs adversaires le tiennent fermement.
- si un défenseur tente d'arracher (ou de taper) le ballon des mains d'un attaquant, le ballon est redonné, sur la touche, à l'équipe attaquante ;
- dans les autres cas (ballon attrapé en même temps par deux joueurs, la règle de l'entre-deux s'applique).

Sanctions :

Faute commise sur un joueur qui n'est pas dans l'action de tirer :
- le jeu reprendra par une remise en jeu de l'extérieur du terrain, par l'équipe non fautive, du point le plus proche de l'infraction.

Faute commise sur un joueur qui est dans l'action de tir :
- si le panier n'est pas réussi, deux lancers francs seront tirés ;
- si le panier est réussi, un lancer franc sera tiré.

Faute antisportive :

Une faute antisportive est une faute commise délibérément par un joueur ne jouant pas le ballon ou provoquant un contact excessif sur un adversaire.

Dans le cas d'un tel comportement, l'arbitre pourra demander un changement.
Le joueur devra sortir du terrain jusqu'à la fin de la période. Il sera remplacé. Il pourra revenir en jeu.

Faute technique

Une faute technique est une faute sans contact qui sanctionne des termes irrespectueux, vers un joueur, vers l'arbitre.

Dans le cas d'un tel comportement, l'arbitre pourra demander un changement. Le joueur devra sortir du terrain jusqu'à la fin de la période. Il sera remplacé. Il pourra revenir en jeu.

Elle sanctionne également un entraîneur qui pénètre sur le terrain ou qui n'aurait pas une attitude sportive (réparation : ballon redonné à l'adversaire).

5 fautes par joueur

Un joueur ayant commis cinq fautes doit quitter le jeu.

REGLEMENT TECHNIQUE HAND BALL

1. Composition de la délégation : une délégation se compose de :

Nature de la manifestation	Athlètes	Entraîneurs	Arbitres	Chef de délégation	Chauffeur	Total
Jeux Al Amel	12	02		01	01	16
Festival	10	02		01	01	14
Inter ASS	12	02	02	01	01	18
Inter sélections	14	02	02	01	01	20

Si une équipe se présente avec un effectif inferieur à cinq joueurs comme le stipule le règlement, elle perd automatiquement le match en question.

N/B : pour les équipes féminines un entraîneur + une accompagnatrice.

Un (01) chef de délégation même dans le cas ou toutes les équipes qualifiées sont de la même wilaya.

Equipement (tenue) :

- Les joueurs (es) de champs d'une équipe doivent porter un équipement uniforme de même couleur.
- Le même règlement s'applique pour les gardiens de but dont la couleur des tenues doit être la même et différente de celle des joueurs de champs des deux équipes et des gardiens de But de l'équipes adverse.
- Si les couleurs des tenues des deux équipes prêtent à confusion, l'équipe placée deuxième du programme sera dans l'obligation de changer l'équipement.

2. Le Ballon :

Les dimensions du ballon (la circonférence et le poids) sont :

- Pour la catégorie masculine au –dessus de 16 ans
  58 à 60 cm et 426 à 475 g (dimension IHF 3)
- Pour la catégorie féminine au –dessus de 16 ans
- Pour l'équipe masculine de 12 à 16 ans
  54 à 56 cm et 325 à 375 g (dimension IHF 2)

4. Le système de compétition et la durée des rencontres (temps de jeu)

La durée des rencontres est la même pour les deux sexes de la même catégorie.

- **Cadette- minime (F/G).**

Nombre d'équipes	Système de compétition	Catégories	Durée des rencontres	
6 équipes et plus	Championnat à 02 groupes	Minimes (F/G)	2 x 20 mn	2 x 25 mn
		Cadettes (F/G)		
		Benjamines (F/G)	2 X 15 mn	2 X 20 mn
		Ecoles primaires	2 X 10 mn	2 X 15 mn
5 équipes et moins	Championnat d'un groupe	Minimes / cadettes (F/G)	Un (01) match jour 2x 25mn	
		Benjamines (F/G)	Un (01) match jour 2x 20mn	
		Ecoles primaires	Un (01) match jour 2x 15mn	

5 . Classement et qualification :

A l'issue du premier tour un classement sera établi en fonction des résultats obtenus :

- Victoire ----------> 02 points
- Egalité ---------- > 01 point
- Défaite ---------- >00 point

6. Cas d'égalité :

6-1 cas d'égalité dans un match (tour préliminaire)

- Homologation du résultat.

6-2 Cas d'égalité dans un match (tour principal) classement -1/2 finale-finale.

Pour les catégories minimes / cadettes (F/G).

- Une 1ere prolongation de 02 x 05 mn, si l'égalité persiste.
- Une 2éme prolongation de 02 x 05 mn, si l'égalité persiste.
- Il sera procédé aux jets de 7m, (05 jets par équipe et cela jusqu'à détermination d'un vainqueur.

Pour la catégorie benjamine (F/G).

- Une prolongation de 02 x 05 mn, si l'égalité persiste.
- Il sera procédé aux jets de 7m, (05 jets par équipe et cela jusqu'à détermination d'un vainqueur.

Pour les écoles primaires.

- Il sera procédé aux jets de 7m, (05 jets par équipe et cela jusqu'à détermination d'un vainqueur

6-3 le règlement applicable pour les jets de 7m.

- Un joueur disqualifié ou expulsé pendant la période de jet de 7m peut être remplacé.

7- Cas d'égalité dans le groupe :

Si deux ou plusieurs équipes du même groupe se trouvent à égalité au classement pour les départager on procède par :

7-1 Goal avérage particulier

- Les résultats des matchs ayant opposés les équipes impliquées.
- La différence de buts des matchs ayant opposé les équipes impliquées
- Le plus grand nombre de buts (meilleure attaque), des matchs ayant opposés les équipes impliquées.

7-2 Goal avérage général

- La différence de buts (l'ensemble des matchs de groupe) si l'égalité persiste.
- Le tirage au sort en présence des représentants des équipes concernées et du délégué technique FASS.

Règles Techniques en Mini-Hand-ball



1. Les règles

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec un souci d'adaptation aux capacités des enfants. Elles évolueront d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.

Le mini hand offre à l'enfant un jeu adapté à son âge, qui se pratique partout, ludique, libre et sans "champions". La règle, le terrain, les formes peuvent être aménagées.

2. Durée des rencontres :

Nombre d'équipes	Système de compétition	Sexe	Durée des rencontres	
			Tour préliminaire	Tour principale
06 équipes et plus	Championnat à deux groupes	Fille	2 x 10mn 5 mn repos	2 x 15 mn 10 mn de repos
		Garçon	2 x 10 mn 5 mn repos	2 x 15 mn 10 mn de repos
05 équipes et moins	Championnat à un groupe	Fille	Un (01) match jour 2x15mn	
		Garçon	Un (01) match jour 2x 15mn	

3. Le ballon :

46 à 48 cm de circonférence (IHF 0). Il ne doit pas faire mal et permettre une bonne préhension.

4. Les joueurs :

4 joueurs de champ, 1 gardien de but et des remplaçants dont le nombre est à déterminer d'un commun accord. Tous les enfants devraient jouer une durée égale.

Les remplacements se font à n'importe quel moment (y compris pour le gardien de but).

5. Le gardien de but :

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

6. Le jouer de champ … et le ballon :

Il ne peut :

- le garder plus de 3 secondes ;
- le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface ;
- faire plus de 3 pas balle en main ;

Il peut :

- progresser avec la balle en faisant rebondir la balle au sol (dribbler), et effectuer une passe à un partenaire ou tirer au but.

7. Le joueur de champ … et le terrain :

- Il n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension. A L'atterrissage le ballon doit être lâché des mains.

8. Le joueur de champ … et l'adversaire :

- Aucune brutalité n'est permise :
- Pas d'accrochage ;
- Pas de ceinturage ;
- Pas de poussette.

a) **L'engagement** :

Il se fait au milieu du terrain au début de chaque période et par le gardien dans sa surface de but après un but.

b) Remise en jeu :

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne.

Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien de but sauf si le ballon a été touché par un coéquipier du gardien (Jet de coin).

c) Sanctions :

Toute faute est sanctionnée par un jet franc à l'endroit de la faute, à 2 mètres de la surface de but si nécessaire, l'adversaire étant obligatoirement à 2 mètres.

Toute faute grossière à proximité de la surface de but est sanctionnée par un jet à 5 mètres (penalty) sans empiéter sur la surface de but.

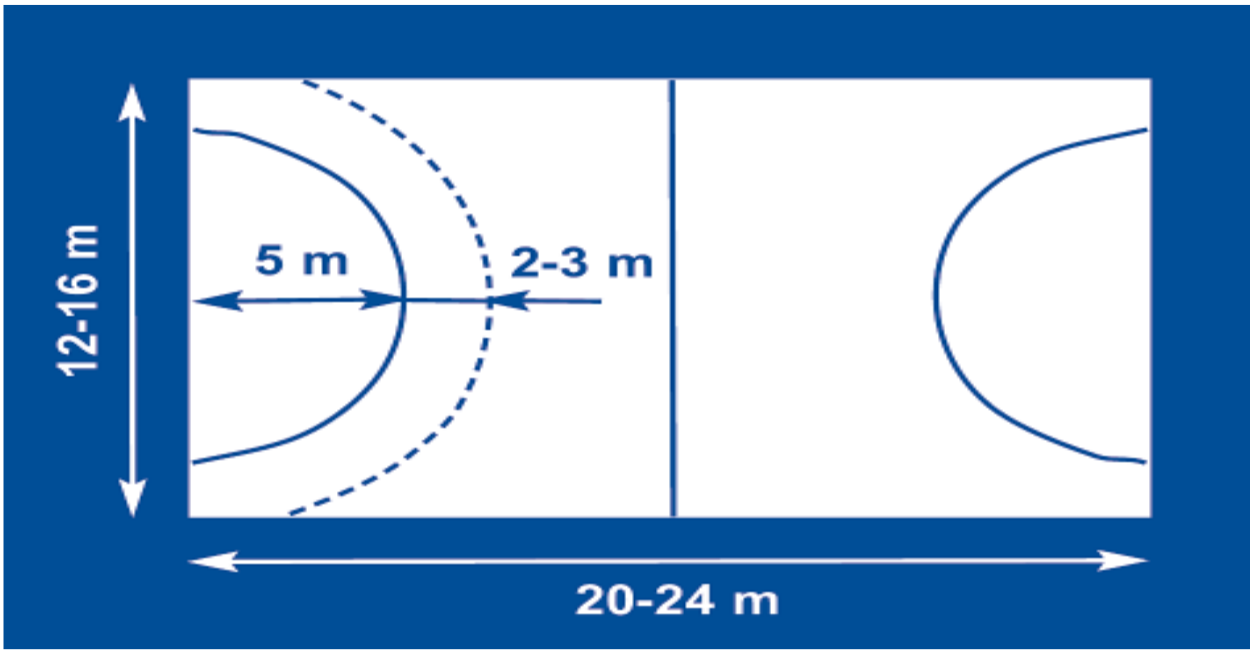
d) **Exclusion** :

Il doit s'agir d'un cas extrême. 60 secondes d'exclusions sont prononcées en cas de brutalité volontaire, de jeu dangereux, de manque de respect à l'arbitre ou à tout autre participant au jeu.

1. **Le terrain**:

Il mesure entre 18 et 25 mètres de longueur et entre 12 et 15 mètres de largeur.

Un terrain de handball (20m sur 40) est divisé en trois terrains de 12m sur 20 avec zone de but à 4 m du but.



a) **La surface de but** :

Elle est tracée en demi-cercle à 5 mètres du milieu des buts.

b) **Les buts** :

2,40 m de large, 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

REGLEMENT TECHNIQUE FOOT BALL

1. La composition de la délégation :

La délégation	Athlètes	Entraîneurs	Chef de délégation	Chauffeur	Total
ASS (G)	18	02	01	01	22
A S S (F)	14	02	01	01	18
Sélection (G)	20	02	01	01	24
Sélection (F)	14	02	01	01	18
Jeux Al Amal	14	02	01	01	18
Festival	12	02	01	01	16

Inter A.S.S et inter sélections

N/B : pour les équipes féminines un entraîneur + une accompagnatrice.

Un (01) chef de délégation même dans le cas ou toutes les équipes qualifiées sont de la même wilaya.

Si une équipe se présente avec un effectif inferieur à Onze joueurs comme le stipule le règlement, elle perd automatiquement le match en question.

03 Equipement (tenue)

Les joueurs (es) de champs d'une équipe doivent porter un équipement uniforme de même couleur.

- Si les couleurs des tenues des deux équipes prêtent à confusion, l'équipe placée deuxième du programme sera dans l'obligation de changer l'équipement.
- Le Port du protège tibia est obligatoire.

4. La durée des rencontres (temps de jeu) :

Nombre d'équipes	Système de compétition	Catégorie	Durée des rencontres	
			T.Préliminaire	T.Principal
06 équipes et plus	Championnat à deux groupes	Benjamine (F/G)	2x15mn	2x20mn
		Minime G	2x20mn	2x30mn
		Cadette (G)	2x30mn	2x35mn
		Catégorie unique (F)	2x20mn	2x30mn
		Ecoles primaire	2X 20 sans pose	2 X 15 mn
05 équipes et moins	Championnat à un groupe		M/G2X30mn	
			C/G2X40mn	
			Filles 2x30mn	
			Benjamine 2 X 20mn	
			Ecoles 2 X 15 mn	

5 Le classement et qualification :

A l'issue du tour préliminaire, un classement sera établi en fonction des résultats obtenus

- Victoire : ……..> 03 points
- Egalité :……> 01 point
- Défaite :……> 00 point

6 Cas d'égalité dans un match :

6.1 Tour préliminaire

- Homologation du résultat

6.2 Cas d'égalité dans un match de (1/2 finale, finale, match de classement) pour départager les équipes à égalité, on procède directement aux tirs au but.

6.3 Cas d'égalité dans le groupe :

Si deux ou plusieurs équipes du même groupe se trouvent à égalité au classement, pour les départager, on procède par :

- Le goal avérage particulier
- Le goal avérage général, si l'égalité persiste
- Une désignation par tirage au sort en présence du délégué FASS et des représentants des équipes impliquées.

- Jeux Al Amel

1-La participation :

Sont qualifiées au national les 08 équipes championnes de régions, la wilaya organisatrice +une équipe du grand sud qualifiée d'office sur décision de l'AG.

2- La composition de la délégation : une délégation se compose de :

Une délégation	Athlètes	Entraîneurs	Chef de délégation	Chauffeur	Total
	12	02	01	01	16

Composition d'une équipe

Une équipe se compose : de 09 joueurs dont un gardien de but + 03 remplaçants maximum.

3/ Equipement (tenue)

Les joueurs de champs d'une équipe doivent porter un équipement uniforme de même couleur.

- Si les couleurs des tenues des deux équipes prêtent à confusion, l'équipe placée deuxième du programme sera dans l'obligation de changer l'équipement.
- Le Port du protège tibia est obligatoire.

3 La durée des rencontres (temps de jeu) :

Nombre d'équipes	Système de compétition	Catégorie	Durée des rencontres	
			T.Préliminaire	T.Principal
6équipes et plus	Championnat à 02 groupes	12 ans et moins	20mn sans pose	2 x 15 mn
5équipes et moins	Championnat à un groupe en aller / retour		20 mn sans pose	

4 Le classement et qualification :

A l'issue du tour préliminaire, un classement sera établi en fonction des résultats obtenus

* Victoire : ……..> 03 points
* Egalité :……> 01 point
* Défaite :……> 00 point

5 Cas d'égalité dans un match :

5.1 Tour préliminaire

- Homologation du résultat

5.2 Cas d'égalité dans un match de (1/2 finale, finale, match de classement) pour départager les équipes à égalité, on procède directement aux tirs au but.

5.3 Cas d'égalité dans le groupe :

Si deux ou plusieurs équipes du même groupe se trouvent à égalité au classement, pour les départager, on procède par :

- Le goal avérage particulier
- Le goal avérage général, si l'égalité persiste
- Une désignation par tirage au sort en présence du délégué FASS et des représentants des équipes impliquées.

Inter sélections de wilayas 12 ans et moins

Règlement Danone nations Cup

1- La participation

1-1 La participation est ouverte aux joueurs âgés de 12 ans et moins .

1-2 Sont qualifiées au national les huit (08) championnes de régions, la wilaya organisatrice + une sélection issue de l'une des wilayas du Grand Sud qualifiée d'office sur décision de l'AG.

2- La composition d'une délégation : une se compose de.

Athlètes	Entraineurs	Chef de délégation	Chauffeur	Total
12	02	01	01	16

Ne seront pris en charge que les personnes portées sur l'ordre de mission.

3- La composition d'une équipe.

Une équipe se compose de huit (08) joueurs dont un (01) gardien de but + (04) remplaçants.

- Le changement des joueurs peut se faire à tout moment.
- Le joueur sortant n'a pas le droit de reprendre le jeu.

4- Equipement (tenue) :

Les joueurs de champs d'une équipe doivent porter un équipement uniforme de même couleur.

- Si les couleurs des tenues des deux équipes prêtent à confusion, l'équipe placée deuxième du programme sera dans l'obligation de changer l'équipement.
- Le Port du protège tibia est obligatoire

5- La durée des rencontres (temps de jeu) :

<table>
<tr><th rowspan="2">Nombre d'équipes</th><th rowspan="2">Système de compétition</th><th rowspan="2">Catégorie</th><th colspan="2">Durée des rencontres</th></tr>
<tr><th>T.Préliminaire</th><th>T.Principal</th></tr>
<tr><td>6équipes et plus</td><td rowspan="2">Championnat à 02 groupes</td><td rowspan="3">12 ans et moins</td><td rowspan="2">20mn sans pose</td><td rowspan="2">20mn sans pose</td></tr>
<tr><td rowspan="2">5équipes et moins</td></tr>
<tr><td>Championnat à un groupe en aller / retour</td><td colspan="2">2 X 15 mn</td></tr>
</table>

6- <u>Le classement et qualification :</u>

6 -1 Si le score est à égalité à l'expiration du temps de jeu.

- Passer aux tires au but pour designer un vainqueur.
- Chaque équipe a le droit à trois (03) tires au but.
- Si l'égalité persiste on passe à un tire pour chaque équipe jusqu'à désignation d'un vainqueur.
- Seuls les joueurs sur le terrain ont le droit aux tires au but.

6-2 A l'issue du tour préliminaire un classement sera établi en fonction des résultats obtenus.

- **Victoire** ⟶ 03 points
- **Défaite** ⟶ 01 point

7- Cas d'égalité dans un match de (classement, ½ finale, finale) on procède directement aux tirs au but.

8- <u>Homologation et accréditation</u> :

L'accréditation se fait sur la base de la présentation des pièces suivantes.

- Licences des athlètes et des encadreurs.
- Fiche de confirmation établie par la FASS.
- Certificat de scolarité individuel.
- Carte scolaire .

Règles Techniques en Mini FootBall

1- Nombre de joueurs :

- ✓ Une équipe se compose 12 joueurs ,9 joueurs dont le gardien de but + 3 remplaçants maximum.
- ✓ L'entraineur peut faire les changements pendant les arrêts de jeux.

2-L'équipement des joueurs :

- ✓ Les joueurs d'une même équipe doivent porter la même tenue
- ✓ Chaussures : tartan, crampons en plastique et training
- ✓ Les protège-tibias ne sont pas obligatoires mais très fortement recommandés.
- ✓ Le gardien doit mettre une tenue différente des joueurs et arbitres

3-Le terrain:

Le terrain utilisé devrait autant que possible être conçu pour le Foot Ball A 9.

1- Longueur 60/70m
2- Largeur 45/50m

4-La dimension des buts :

1- 2m de hauteur par 5m de largeur
2- Le cercle central aura 6m de rayon
3- Le point de penalty sera placé à 9 mètre du but
4- Surface de réparation doit avoir 13m

5-Le ballon :

Utiliser un ballon N° 4 pour les 9 /11 ans

6-Hors-jeu :

- ✓ Hors –jeu appliquer uniquement pour les élèves de (9-11ans) a partir de la zone des 13m

7-Temps de jeux :

P2 (7/8ans)	Repos	P3 (9/11ans)	Repos
2 x 10 mn	2 mn	2 x 20 mn	5mn

Foot en salle pour la catégorie féminine

1 – le terrain :

- Terrain de Hand Ball (intérieur ou extérieur).

-le ballon :

- Ballon spécifique Foot salle de taille 4.
  - Circonférence de 62 cm à 64 cm.
  - Poids de 400 à 440gr.

Si le ballon devient défectueux en cour de jeu, une balle à terre sera effectuée à l'endroit même ou il est devenu défectueux.

3 – le nombre de joueuses :

Une équipe se compose de dix joueuses.

- Cinq joueuses dont la gardienne de but.
- Cinq joueuses remplaçantes au maximum.

4 – le remplacement.

- Un remplacement peut se faire à tout moment de la partie dans la zone des cinq (05) m entre la ligne médiane et le tiret à 5 m (zone des remplacements).

- Si une joueuse n'a pas passé cette ligne des 05 m et que la remplacent est rentrée, le jeu est arrêté et un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse à l'endroit ou se trouvait le ballon au moment du mauvais remplacement.

6- Arrêt du Match.

Le match est arrêté si l'une des équipes compte moins de trois (03) joueuses dont la gardienne de but sur le terrain et la victoire sera donnée à l'adversaire sur le score de 03 à 0.

7- Equipement..

Les maillots doivent êtres de couleur identique et numérotés, Short, chaussette traditionnelles, protège tibia obligatoire et chaussures types Tennis.

7 – Temps de jeu.

Selon le système de compétitions

- Un match jour 2 x 15 mn avec 05mn de pause.
- Deux matchs jour 2 X 12mn avec 05mn de pause.

Chaque équipe au droit à un temps mort d'une (01) minute par mi-temps.

Les fautes et comportement antisportif doivent être sanctionnés par un **Coup Franc Direct** lorsque le joueur :

- Donne ou essaie de donner un coup de pied à l'adversaire
- Fait ou essaie de faire un croche-pied à l'adversaire
- Saute sur un adversaire
- Charge un adversaire (même avec l'épaule)
- Frappe ou essaie de frapper un adversaire
- Bouscule un adversaire
- Crache sur un adversaire
- Touche intentionnellement le ballon des mains
- Tacle un adversaire en duel
- Tient un adversaire
- Percute un défenseur immobile, les 2 pieds au sol (passage en force)

c) Le Coup-Franc Indirect (CFI)

- Le ballon doit être immobile.
- Les joueurs adverses sont à 5 mètres.
- Le même joueur ne peut pas toucher deux fois de suite le ballon, sinon un CFI Sera accordé à l'équipe adverse.
- Le CFI doit être exécuté dans les quatre secondes.
- Le CFI est exécuté à l'endroit où la faute a été commise ; si celle-ci a été commise dans la surface de réparation défensive, le ballon sera posé sur la ligne de la surface de réparation au plus proche de l'endroit où la faute a été commise.

c) Les Cartons : Carton Blanc, Carton Jaune, Carton Rouge

- **Le carton blanc** entraîne une exclusion temporaire du joueur d'une durée de 2 minutes. Celui-ci peut être remplacé.
- 1 seul carton blanc peut être accordé par équipe et par rencontre.
- Le joueur se rend coupable d'un comportement antisportif (exemple : simulation)
- Il manifeste sa désapprobation en paroles ou en actes
- Il enfreint avec persistance les lois du jeu
- Il retarde la reprise du jeu
- Il ne respecte pas la distance requise lors d'une touche, d'un coup de pied de coin ou d'un coup franc
- Il quitte délibérément le terrain de jeu ou pénètre ou revient sur le terrain de jeu sans L'autorisation de l'arbitre
- Il retire son maillot

Carton jaune

- Le carton jaune entraîne une exclusion temporaire d'une durée de 2 minutes, sans possibilité de remplacement.(2eme carton pour le même joueur).

L'arbitre pourra utiliser le carton jaune pour les mêmes fautes citées en premier.

Carton rouge :

- Le carton rouge entraîne une exclusion définitive du joueur pour le match (infériorité numérique
- Le joueur qui reçoit un carton rouge sera exclu pour la totalité du tournoi.

L'arbitre pourra utiliser le carton rouge dans les cas suivants :

- Le joueur se rend coupable d'une faute grossière
- Le joueur se rend coupable d'un comportement violent
- Le joueur crache sur un adversaire
- Il tient des propos blessants, injurieux ou grossiers
- Il reçoit un deuxième carton jaune au cours du même match

REGLEMENT TECHNIQUE VOLLEY BALL

1. la composition de la délégation : une délégation se compose de :

Nature de la manifestation	Athlètes	Entraîneurs	Arbitres	Chef de délégation	Chauffeur	Total
Jeux Al Amel	12	02		01	01	16
Festival	08	02		01	01	12
Inter ASS	12	02	02	01	01	18
Inter sélections	12	02	02	01	01	18

Si une équipe se présente avec un effectif inferieur à huit joueurs comme le stipule le règlement, elle perd automatiquement le match en question.

- un (01) chef de délégation par wilaya et non par équipe
- pour les équipes féminines, un entraîneur + une accompagnatrice.

2. Equipement (tenue) :

- Chaque équipe devra disposer au moins de deux tenues de couleurs nettement différentes et numérotées de 01 à 20, ces derniers sont placés au centre de la poitrine.
- Chaque joueur doit porter le même numéro pendant toute la durée du championnat
- La tenue de compétition ne doit pas porter les initiales d'un club civil.
- Le libero doit porte r un maillot différent des autres joueurs (avec son numéro)

3. la durée des rencontres (temps de jeu) :

Nombre d'équipes présentes	Système de composition	Durée des rencontres	
		T.Préliminaire	T.Principal
06 équipes et plus	Championnat à deux groupes	2 set gagnants	3 set gagnants
05 équipes et moins	Championnat à un groupe	Un (01) match/jour 03 sets gagnants	

- les règles qui régissent les compétitions sont ceux prévues par la F.I.V.B, (FASS-FAVB)

4. Hauteur du filet :

Catégories	Cadets(G)	Cadettes (F)	Minimes (G)	Minimes (F)
Ages	Moins de 17 ans	Moins de 17 ans	Moins de 15 ans	Moins de 15 ans
Hauteurs	2m43	2m24	2m35	2m15

Règles Technique en mini Volley-ball

Afin de normaliser le format de compétition lors des rencontre inter école, des règlements ont été adoptes pour les jeunes écoliers de 10 et plus. Voici les principales règles :

1-Terrain: *Terrain de badminton en double (6,10x13, 40)*
Compte tenue de gabarit et du nombre de joueurs, un terrain réduit augmente l'efficacité défensive des équipes et rend le jeu plus agréable en augmentant le nombre de contacts pour chaque échange.
De plus, l'utilisation d'une aire de (badminton) déjà identifiée dans la très grande majorité des cas minimise les frais d'aménagement d'un terrain spécial.

2-Hauteur du filet : 2 mètres
Une hauteur de filet adaptée permet aux jeunes d'expérimenter l'action la plus « accrocheuse » du volley -Ball soit l'attaque (le smash). De plus, l'obstacle étant plus bas, ceci facilite les échanges et en augmentes le nombre.

3-Contact avec le ballon : *3passes obligatoires*
L'obligation d'avoir 3 passes assure à tous les membres de l'équipe de pouvoir toucher souvent et régulièrement le ballon.

4-Le ballon :
- ✓ Ayant une circonférence variant entre 60 et 65 cm.
- ✓ Moins durs pour les bras des enfants et attrayant

4-Nombre de joueurs: *4contre 4*

Des études démontrent qu'en situation 4 contre 4, chaque jouer sera en contact avec le ballon jusqu'à 100% de plus qu'en 6contre 6. De plus, le 4contre 4 comporte les même caractéristique offensives (lignes avant) et défensives (lignes arrière) que le volley Ball dit traditionnel.

5-L'équipe:
- Une équipe est composée de huit joueurs (08).
- Quatre (04) joueurs sur le terrain.
- Quatre (04) joueurs remplaçants.

6-Système de compétition :

1- Un match de mini-volley se joue en 02 sets gagnant dont :
- ✓ 02 sets de 25 points limite.
- ✓ En as d'égalité le 3eme set décisif à 15 points avec 2pts de différence.

7-Position des joueurs :
7-1Les joueurs d'une équipe sont placés en 02 lignes de deux (02) joueurs.
7-2 il est interdit d'effectuer des permutations ayant pour but de déplacer de façon permanente des joueurs de l'arrière à l'avant ou vice versa .

8-Le service :
Il consiste à frapper le ballon de manière à le faire passer de l'autre coté du terrain sans qu'il ne touche le filet ou un obstacle quelconque.

9-Touche du ballon.

Le ballon peut être frappé par n'importe quelle partie du corps.
Il faut maintenir le principe des trois (03) passes, seulement un joueur n'a pas le droit de toucher le ballon plus d'une fois consécutive.

10-le jeu au filet :

a – les joueurs peuvent toucher la ligne centrale sans pour autant la franchir complètement.
b – les joueurs ne doivent pas toucher le filet.

Une équipe peut gagner :

- ✓ 02 sets a 00 ou
- ✓ 02 sets à 01

Temps morts :

- ✓ Chaque équipe a le droit à 02 temps morts par set de 30secondes

Fiche technique

- Nature de la manifestation : **Inter A.S.S**
- Disciplines - : **Basket .Ball**

Grandes régions	Nombre d'athlètes M/C (F – G)		Encadreurs		Arbitres	Chefs de délégations	Chauffeurs	Total
Boumerdes								
Setif								
Annaba								
Constantine								
Tessemssilt								
S – B -A								
Blida								
Laghouat								
W -organisatrice								
Grand sud								
Total								
➢ Comité d'organisation								10
➢ Commission Technique								15
➢ Commission hébergement, restauration & transport								15
Total Général								700

INTER SELECTIONS de grandee region : Basket –ball –Volley Ball

Grandes régions	Nombre d'athlètes M/C (F – G)		Encadreurs		Arbitres	Chefs de délégations	Chauffeurs	Total
Annaba Constantine	12 x 2	24	2x2	04	02	02	02	34
SBA Tessemssilt	12 x 2	24	2x2	04	02	02	02	34
Setif Lagouat	12 x 2	24	2x2	04	02	02	02	34
Blida Boumerdes	12 x 2	24	2x2	04	02	02	02	34
Total,	96		16		08	08	08	136
➢ Comité d'organisation								10
➢ Commission Technique								15
➢ Commission hébergement, restauration & transport								15
Total Général								380

Régions	Nombre d'athlètes M/C (G) C- unique (F)		Encadreurs		Arbitres	Chefs de délégations	Chauffeurs	Total
Boumerdes	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Sétif	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Annaba	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Constantine	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Tessimssilt	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
S – B - A	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Blida	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Laghouat	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Grand sud	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
W- Organisatrice	18 x 2	14	04	02	03	03	03	65
Total	400		60		30	30	30	650
➢ Comité d'organisation								10
➢ Commission Technique								20
➢ Commission hébergement, restauration & transport								20
Total Général								700

➢ <u>Inter sélections foot Ball : 20 athlètes par équipe</u>

06 équipes : 4 équipes sélections de grande régions

- 220 athlètes garçons
- 140 athlètes filles
- 40 encadreurs
- 20-chefs de délégations
- 20 Chauffeurs
- 30 commissions d'organisation TOTAL GENERAL = 470

JEUX EL AMEL

Effectif théorique par discipline (sports collectifs)

Catégorie : Benjamine (F / G)

disciplines	Hand ball Effectif global				Volley ball Effectif global				Basket ball Effectif global				Foot ball Effectif global				Total
	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	
ANNABA	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
ALGER	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
BLIDA	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
SETIF	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
Tessimssilt	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
S-B-A	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
LAGHOUAT	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
CONSTANTINE	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
Grand SUD	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
W-organisatrice	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	12 12	02 02	02 02	32	14 12	02 02	02 02	34	130
TOTAL	240	40	40	320	240	40	40	320	240	40	40	320	260	40	40	340	1300
Comité d'organisation																	10
Commission technique																	60
Commission HTR																	40
															Total général		1410

Festival des écoles primaires
Effectif théorique par discipline (sports collectifs)
Catégorie 12 ans et moins (F / G)

disciplines	Hand ball Effectif global				Volley ball Effectif global				Basket ball Effectif global				Foot ball Effectif global				Total
	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	Ath F/G	Ent	C / D CH	Total	
Annaba	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Boumerdes	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Blida	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Setif	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Tessimssilt	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
S-B-A	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Laghouat	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Constantine	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
Grand SUD	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
W-organisatrice	20	04	04	28	16	04	04	24	20	04	04	28	24	04	04	32	112
TOTAL	200	40	40	280	160	40	40	240	200	40	40	280	240	40	40	320	1120
Comité d'organisation																	10
Commission technique																	60
Commission HTR																	40
																Total général	1230

RESERVES ~ RECLAMATIONS ~ APPELS ~ RECOURS

- **Réserves avant le match**

Article 81 : Lorsqu'un capitaine d'équipe conteste une régularité, il doit déposer ses réserves avant le début de la compétition au prés des arbitres , ces réserves doivent êtres inscrites sur la feuille du match avant le début de la compétition sous la dictée de l'auteur des réserves .

- **Réclamations au cours du match**

Article 82 : quant au cours d'un match, ou le capitaine d'une équipe conteste une régularité sur un point qui ne pouvait être en litige avant le début de la compétition, il doit faire une réclamation aussitôt que possible (arrêt de jeu), elle doit être inscrite sur la feuille de match par l'arbitre sous la dictée des réclamants.

- **Appels**

Article 83 : les parties intéressées par la décision de la commission compétente ayant statué sur des réserves ou réclamations peuvent faire appel de la décision.

- Au bureau de la ligue de wilaya lorsque les réclamants sont de la même wilaya.
- Au bureau de la ligue régionale lorsque les réclamants sont de wilayas différentes.
- Au bureau fédéral lorsque les réclamants sont de régions différentes.
- Auprès du jury d'appel institué lors des championnats nationaux.

- **Réserves par évocation**

Article 84 : Elle ne vise que la qualification des athlètes (athlète suspendu, non scolarisés, fraude).
Elles sont notifiées par écrit dans les huit (08) jours après la compétition envoyés sous pli recommandé (cachet de la poste faisant foi) ou déposées auprès des instances compétentes.

Article 85 : Toute décision prise , et contestée par une partie peut faire l'objet d'un recours auprès des instances fédérales et ce dans les huit (08) jours

Article 86 : Pour être recevables, toutes réserves, réclamations, appels ou recours doivent êtres confirmés par le payement d'un droit dont le montant est fixé par décision du Bureau Exécutif de la Fédération Algérienne du Sport Scolaire.